

Objektorientierte Programmierung					
Kennnummer	Workload 180 Std.	Credits/LP 6	Studiensemester 3	Häufigkeit des Angebots Jedes Semester	Dauer 1 Semester
1	Lehrveranstaltungen a) Objektorientierte Programmierung b) Objektorientierte Programmierung, Praktikum	Sprache a) Deutsch b) Deutsch	Kontaktzeit a) 22,5 Std. b) 22,5 Std.	Selbststudium a) 67,5 Std. b) 67,5 Std.	Geplante Gruppengröße a) 50 b) 50
2	Lernergebnisse/Kompetenzen Nach erfolgreicher Teilnahme am Modul können die Studierenden ... Wissen (1) ... den objektorientierten und prozeduralen Programmieransatz vergleichen. ... die Paradigmen der Objektorientierung benennen, Verständnis (2) ... die für das Problem geeigneten objektorientierten Programmierkonstrukte auswählen ... Programmierprobleme aus der objektorientierten Perspektive betrachten Anwendung (3) ... eine objektorientierte Programmiersprache anwenden,				
3	Inhalte a) - Konzepte objektorientierter Programmiersprachen: Klassen, Objekte, Vererbung , Polymorphie, Generizität - Objektorientierte Umsetzung eines Programmierproblems in Programmcode				
4	Lehrformen a) Vorlesung b) Praktikum/Labor				
5	Teilnahmevoraussetzungen Grundkenntnisse in einer prozeduralen Programmiersprache				
6	Prüfungsformen a) Prüfungsleistung 1K (Klausur) (3 LP) b) Studienleistung 1sbA (Praktische Arbeit) (3 LP)				

7	Verwendung des Moduls Allgemeine Informatik B.Sc. (AIN)
8	Modulbeauftragte/r und hauptamtlich Lehrende
9	Literatur a) Goll, Joachim; Weiß, Cornelia; Müller, Frank: Java als erste Programmiersprache – Vom Einsteiger zum Profi. Viewg + Teubner Verlag. Sierra, Kathy; Bates, Bert: Java von Kopf bis Fuß. O'Reilly Verlag. Novak, Johannes: Fortgeschrittene Programmierung mit Java 5, dpunkt.verlag Schiedermeier, Reinhart; Köhler, Klaus: Das Java-Praktikum. dpunkt.verlag