

Software für mobile Systeme						
Kennnummer	Workload 180 Std.	Credits/LP 6	Studiensemester 2	Häufigkeit des Angebots Jedes Semester	Dauer 1 Semester	
1	Lehrveranstaltungen		Sprache	Kontaktzeit	Selbststudium	Geplante Gruppengröße
	a) Software für mobile Systeme		a) Deutsch	a) 22,5 Std.	a) 67,5 Std.	a) 15
	b) Software für mobile Systeme, Praktikum		b) Deutsch	b) 22,5 Std.	b) 67,5 Std.	b) 15
2	<p>Lernergebnisse/Kompetenzen</p> <p>Nach erfolgreicher Teilnahme am Modul können die Studierenden ...</p> <p>Wissen (1) ... die typischen Probleme darstellen, die sich bei der Entwicklung von Software für mobile Systeme ergeben ... charakteristische Eigenschaften von Software für mobile Systeme beschreiben, ... die wesentlichen Unterschiede zwischen Software für mobile und solche für stationäre Systeme benennen</p> <p>Verständnis (2) ... aktuelle wissenschaftliche Arbeiten über mobile Systeme verstehen und ihre Relevanz beurteilen ... die gängigen Entwicklungsumgebungen für mobile Systeme kritisch beurteilen, ... einschätzen, in welchen Fällen plattformunabhängige Entwicklungsumgebungen geeigneter als native Ansätze sind,</p> <p>Anwendung (3) ... Sicherheitsprobleme in mobilen Systemen identifizieren und Maßnahmen zur Absicherung der Software einleiten. ... Architekturentscheidungen beim Softwareentwurf mobiler Systeme treffen</p> <p>Analyse (4) ... Softwarearchitekturen für mobile Systeme analysieren und kritisch beurteilen.</p>					
3	<p>Inhalte</p> <p>a) - Gängige Plattformen für mobile Systeme - Entwicklungsumgebungen und Programmiermodelle - User Experience - Ortsbezogene Dienste - Datenmanagement - Integration von Multimedia-Inhalten und Informationen aus dem Internet - Web-Services in mobilen Anwendungen - Native und plattformunabhängige Anwendungen - Plattformunabhängige Entwicklung - Push-Dienste</p>					

4	Lehrformen a) Vorlesung b) Praktikum/Labor
5	Teilnahmevoraussetzungen Kenntnisse und Erfahrungen im Bereich der Softwareentwicklung
6	Prüfungsformen a) Prüfungsleistung 1K (Klausur) (3 LP) b) Prüfungsleistung 1sbA (Praktische Arbeit) (3 LP)
7	Verwendung des Moduls Mobile Systeme M.Sc. (MOS)
8	Modulbeauftragte/r und hauptamtlich Lehrende
9	Literatur a) McWherter, J.; Gowell, S.: Professional Mobile Application Development, Wrox, 2012 Salmre, Ivo: Writing Mobile Code: Essential Software Engineering for Building Mobile Applications, AddisonWesley Professional, 2005.