

<b>Softwareproduktentwicklung</b>						
<b>Kennnummer</b>	<b>Workload</b>	<b>Credits/LP</b>	<b>Studiensemester</b>	<b>Häufigkeit des Angebots</b>	<b>Dauer</b>	
	180 Std.	6	3	Jedes Semester	1 Semester	
<b>1</b>	<b>Lehrveranstaltungen</b>		<b>Sprache</b>	<b>Kontaktzeit</b>	<b>Selbststudium</b>	<b>Geplante Gruppengröße</b>
	a) Softwareproduktentwicklung		a) Deutsch	a) 45 Std.	a) 135 Std.	a) 50
<b>2</b>	<p><b>Lernergebnisse/Kompetenzen</b></p> <p>Nach erfolgreicher Teilnahme am Modul können die Studierenden ...</p> <p><b>Wissen (1)</b>                      ... die im Studium erworbenen Kenntnisse und Fähigkeiten in der Konzeption und Entwicklung von Softwaresystemen im praktischen Einsatz einordnen.                      ... die Methoden, Techniken und Werkzeuge zur systematischen Erstellung von Softwaresystemen, insbesondere in den Phasen Analyse, Entwurf und Programmierung, darlegen</p> <p><b>Verständnis (2)</b>                      ... die Bedeutung von integrierten Entwicklungsumgebungen bewerten und das Zusammenspiel wichtiger Werkzeuge (Programmeditor, Compiler, Debugger, Versionierung, etc.) erklären.                      ... objektorientierte Entwurfsmodelle und daraus abgeleitete Programmstrukturen verstehen.</p> <p><b>Anwendung (3)</b>                      ... Techniken der objektorientierten Analyse und des Entwurfs zur Modellierung von Softwaresystemen anwenden.                      ... Entwurfsmodelle in geeignete objektorientierte Programmstrukturen überführen.                      ... auf Basis der abgeleiteten Codestrukturen ausführbare Programme erstellen sowie Fehler im Programm erkennen und beheben.</p>					
<b>3</b>	<p><b>Inhalte</b></p> <p>a) Für vorgegebene Anforderungen sollen die Studierenden ein angemessenes Umsetzungskonzept erstellen. Die Implementierung soll die Komponenten typischer Softwaresysteme (GUI, Services, Datenhaltung) umfassen. Während der Bearbeitungsdauer setzen sich die Studierenden im Kontext einer durchgängigen Aufgabenstellung mit folgenden Aspekten auseinander:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Verwendung von Modellierungssprachen, insbesondere Use Case Diagramme, Klassendiagramme und Sequenzdiagramme</li> <li>- Nutzung von integrierten Entwicklungsumgebungen</li> <li>- Erstellung ausführbarer Programme sowie Testen und Debugging</li> <li>- Einsatz von Open-Source-Bibliotheken</li> </ul>					
<b>4</b>	<p><b>Lehrformen</b></p> <p>a) Workshop</p>					

<b>5</b>	<b>Teilnahmevoraussetzungen</b> Keine Eingabe vorhanden
<b>6</b>	<b>Prüfungsformen</b> a) Prüfungsleistung 1K (Klausur) (6 LP insgesamt für alle Teilprüfungsleistung dieser Lehrveranstaltung) a) Studienleistung 1sbA (Praktische Arbeit)
<b>7</b>	<b>Verwendung des Moduls</b> IT-Produktmanagement B.Sc. (ITP)
<b>8</b>	<b>Modulbeauftragte/r und hauptamtlich Lehrende</b>
<b>9</b>	<b>Literatur</b>