

IT-Produktdesign (Vertiefung Sozioinformatik)						
Kennnummer	Workload 180 Std.	Credits/LP 6	Studiensemester 4	Häufigkeit des Angebots Jedes Semester	Dauer 1 Semester	
1	Lehrveranstaltungen		Sprache	Kontaktzeit	Selbststudium	Geplante Gruppengröße
	a) T-Produktdesign		a) Deutsch	a) 22,5 Std.	a) 67,5 Std.	a) 0
	b) IT-Produktdesign, Praktikum		b) Deutsch	b) 22,5 Std.	b) 67,5 Std.	b) 0
2	<p>Lernergebnisse/Kompetenzen</p> <p>Nach erfolgreicher Teilnahme am Modul können die Studierenden ...</p> <p>Verständnis (2) ... mögliche kurz, mittel- und langfristige Auswirkungen von IT Produkten auf Individuen, Unternehmen und Gesellschaft verstehen ... positive sowie negative Auswirkungen von IT Produkten im Hinblick auf soziale, ökonomische, ökologische, individuelle und technische Dimensionen hinterfragen</p> <p>Anwendung (3) ... relevante Methoden und Techniken auswählen und anwenden, um: mögliche Auswirkungen von IT Produkten zu identifizieren, zu beschreiben, zu diskutieren und einzuordnen ... beim Design von IT Produkten mögliche Auswirkungen berücksichtigen</p> <p>Synthese (5) ... Strategien zur Entwicklung nachhaltiger IT-Produkte für große Nutzergruppen entwickeln</p>					
3	<p>Inhalte</p> <p>a) In diesem Modul werden aus Sicht spezifischer IT Produkte die direkten, indirekten und langfristigen Auswirkungen auf Individuen, Unternehmen und Gesellschaft untersucht und es werden Methoden erlernt, um diese Auswirkungen bei der Erstellung von IT Produkten zu berücksichtigen.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sustainability Design - System Scoping - Rich Picture - Stakeholdermodelle - Zielmodelle - Flourishing Business Model Canvas - Business Process Management and Modelling - Sustainability Analysis Framework 					

	<ul style="list-style-type: none"> - Prototyping - Usability
4	<p>Lehrformen</p> <ul style="list-style-type: none"> a) Vorlesung b) Praktikum/Labor
5	<p>Teilnahmevoraussetzungen</p> <p>Keine Eingabe vorhanden</p>
6	<p>Prüfungsformen</p> <ul style="list-style-type: none"> a) Prüfungsleistung 1K (Klausur) (3 LP) b) Studienleistung 1sbA (Praktische Arbeit) (3 LP)
7	<p>Verwendung des Moduls</p> <p>IT-Produktmanagement B.Sc. (ITP)</p>
8	<p>Modulbeauftragte/r und hauptamtlich Lehrende</p>
9	<p>Literatur</p> <ul style="list-style-type: none"> a) <ul style="list-style-type: none"> • Freund, Jakob, and Bernd Rücker. Praxishandbuch BPMN 2.0. Carl Hanser Verlag GmbH Co KG, 2014 • Eric, S. K., et al., eds. Social modeling for requirements engineering. Mit Press, 2011. • Becker, C., Betz, S., Chitchyan, R., Duboc, L., Easterbrook, S. M., Penzenstadler, B., ... & Venters, C. C. (2016). Requirements: The key to sustainability. IEEE Software, 33(1), 56-65. <p>Weitere Literaturangaben werden in der Vorlesung bekannt gegeben.</p>